**LAPORAN PRAKTIK KERJA INDUSTRI**

**WEBSITE SD**

**Disusun Oleh :**

**TAUFIK HIDAYAT 161710163**

**JURUSAN REKAYASA PERANGKAT LUNAK**

**SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN ASSALAAM**

**BANDUNG**

**2018**

**KATA PENGANTAR**



Puji serta syukur atas ke hadirat Ilahi Rabby, yang telah melimpahkan rahmat dan karunia-Nya yang tak terukur, sehingga dapat diselesaikannya laporan kerja praktik yang berjudul ” *APLIKASI DATA SEKOLAH DASAR MENGUNAKAN WEBSITE*” dengan baik dan benar. Tak lupa Sholawat serta salam tercurah kepada Nabi kita Muhammad SAW.

Tujuan penulisan laporan ini dibuat sebagai salah satu pematangan diri dalam menghadapi PRAKERIN KE LUAR. Sebagai bahan penulisan diambil berdasarkan hasil penelitian, observasi, wawancara dan beberapa sumber literatur yang mendukung penulisan ini. Disadari bahwa tanpa bimbingan dan dorongan dari semua pihak, maka penulisan laporan ini tidak akan berjalan lancar. Oleh karena itu pada kesempatan kali ini, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

* Allah SWT, karena tanpa kehendak dan ijin-Nya laporan kerja praktik ini tidak akan selesai dengan baik dan tepat waktu.
* Kedua orang tua, atas bantuan dan dukungan secara langsung maupun tidak langsung, karena atas bantuan yang telah diberikan penulis dapat menyelesaikan laporan kerja praktik ini.
* Kepada S yang telah banyak membari masukan sampai selesainya laporan kerja praktik ini.
* Kepada sahabat-sahabat tercinta yang memberikan semangat, kerjasama dan masukan yang sungguh luar biasa yang telah menjadi motivasi bagi penulis untuk menyelesaikan laporan ini.
* Bapak/Ibu yang telah membimbing dan banyak memberikan masukan selama kerja praktik di Lab RPL 2 SMK ASSALAAM BANDUNG.
* Semua pihak yang telah mendukung dan membantu penulis dalam menyelesaikan laporan Kerja Praktik ini baik secara langsung maupun tidak langsung.

Laporan ini masih jauh dari sempurna, oleh karena itu di harapkan kritik serta saran yang bersifat membangun demi kesempurnaan penulisan dimasa yang akan datang. Akhir kata semoga laporan ini dapat bermanfaat bagi para pembaca maupun penulis.

Bandung, Juni 2018

Penulis

**DAFTAR ISI**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **LEMBAR PERSETUJUAN**........................................................................................ | | | i |
| **KATA PENGANTAR** ................................................................................................. | | | ii |
| **DAFTAR ISI**................................................................................................................. | | | iv |
| **BAB I PENDAHULUAN** ........................................................................................... | | | 1 |
| 1.1 | Latar Belakang Masalah....................................................................................... | | 1 |
| 1.2 | Rumusan Masalah................................................................................................ | | 2 |
| 1.3 | Tujuan................................................................................................................... | | 3 |
| 1.4 | Batasan Masalah................................................................................................... | | 3 |
| 1.5 | Metode Penelitian................................................................................................ | | 4 |
|  | 1.5.1 | Tahapan Pengumpulan Data................................................................... | 4 |
|  | 1.5.2 | Tahap Pengembangan Perangkat Lunak................................................ | 5 |
| 1.6 | Tempat dan Jadwal Kerja Praktik........................................................................ | | 7 |
| 1.7 | Sistematika Penulisan........................................................................................... | | 7 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **BAB II LANDASAN TEORI**...................................................................................... | | | 9 |
| 2.1 | *Internet* ............................................................................................................... | | 9 |
|  | 2.2.1 | Pengertian *Internet*................................................................................. | 9 |
|  | 2.2.2 | Sejarah *Internet*.................................................................................... | 9 |
| 2.2 | *Website.................................................................*.............................................. | | 11 |
|  | 2.2.1 | Pengertian Website................................................................................. | 10 |
|  | 2.2.2 | Pengertian *Websire Profil*...................................................................... | 12 |
| 2.3 | Database.............................................................................................................. | | 12 |
|  | 2.3.1 | Penegrtian *Database*............................................................................... | 12 |
|  | 2.3.2 | Asal Mula Istilah *Database*................................................................... | 13 |
|  | 2.3.3 | Konsep Dasar *Database* ........................................................................ | 13 |
|  | 2.3.4 | Perangkat Untuk Membuat *Database*.................................................... | 13 |
|  | 2.3.5 | Tipe *Database*........................................................................................ | 14 |
|  | 2.3.6 | *Mysql*...................................................................................................... | 15 |
| 2.4 | PHP ..................................................................................................................... | | 17 |
| 2.5 | HTML................................................................................................................. | | 17 |
| 2.6 | CSS...................................................................................................................... | | 18 |
| 2.10 | JavaScript............................................................................................................ | | 19 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **BAB III TINJAUAN UMUM PERUSAHAAN**......................................................... | | | 21 |
| 3.1 | Sejara Kantor UPZ Kecamatan Tanggeung......................................................... | | 21 |
| 3.2 | Visi dan Misi....................................................................................................... | | 23 |
|  | 3.2.1 | Visi ......................................................................................................... | 23 |
|  | 3.2.2 | Misi ......................................................................................................... | 23 |
| 3.3 | Tugas Pokok dan Fungsi UPZ Kecamatan Tangeung......................................... | | 24 |
|  | 3.3.1 | Tugas Pokok........................................................................................... | 24 |
|  | 3.3.2 | Fungsi..................................................................................................... | 24 |
| 3.4 | Struktus Organisasi Perusahaan........................................................................... | | 25 |
| 3.4 | Makna Isi Lambang............................................................................................. | | 26 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN** ........................................................... | | | 27 |
| 4.1 | Analisis Sistem..................................................................................................... | | 27 |
|  | 4.1.1 | Analisis Sistem yang sedang Berjalan.................................................... | 27 |
|  | 4.1.2 | Analisis Kebutuhan Fungsional.............................................................. | 28 |
|  | 4.1.3 | Analisis Kebutuhan Non-Fugsional........................................................ | 29 |
|  | 4.1.4 | Analisis Kebutuhan Perangkat Keras...................................................... | 30 |
|  | 4.1.5 | Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak..................................................... | 30 |
|  | 4..1.6 | Sistem yang Diusulkan............................................................................ | 31 |
|  | 4.1.7 | Evaluasi Kelayakan................................................................................. | 31 |
| 4.2 | Ruang Lingkup..................................................................................................... | | 32 |
| 4.3 | Pemodelan Sistem................................................................................................ | | 33 |
|  | 4.3.1 | *Flowchart..............*................................................................................... | 32 |
|  | 4.3.2 | *Arus Data Sistem..*................................................................................... | 33 |
|  | 4.3.3 | *Diagram Konteks..*................................................................................... | 34 |
|  | 4.3.4. | *Data Flow Diagram*................................................................................ | 35 |
|  | 4.3.5 | *Entity Relationship Diagram..*................................................................. | 37 |
| 4.4 | Perancangan Database........................................................................................ | | 38 |
|  | 4.4.1 | *Skema Relasi.........*.................................................................................. | 38 |
|  | 4.4.2 | *Struktur Tabel……………………………………………………………….* | 38 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN**......................................................... | | | 41 |
| 5.1 | Implementasi Sistem............................................................................................. | | 41 |
|  | 5.1.1 | Persiapan Infrastruktur............................................................................ | 41 |
|  | 5.1.3 | Implementasi Database........................................................................... | 42 |
| 5.2 | Pengujian Sistem................................................................................................. | | 45 |
|  | 5.2.1 | Pengujian Antarmuka Halaman Admin................................................. | 45 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **BAB VI PENUTUP** ..................................................................................................... | | 48 |
| 6.1 | Kesimpulan........................................................................................................... | 48 |
| 6.2 | Saran..................................................................................................................... | 48 |
| **DAFTAR PUSTAKA**................................................................................................... | | 49 |
| **LAMPIRAN – LAMPIRAN**........................................................................................ | | 50 |

**DAFTAR TABEL**

|  |  |
| --- | --- |
| Tabel 4.1 Kebutuhan Fungsional................................................................................... | 28 |
| Tabel 4.2 Kebutuhan Non-Fungsional........................................................................... | 29 |
| Tabel 4.3 Tabel Admin.................................................................................................. | 38 |
| Tabel 4.4 Tabel DKM.................................................................................................... | 39 |
| Tabel 4.5 Tebel Desa .................................................................................................... | 39 |
| Tabel 4.6 Tabel Zakat ................................................................................................... | 39 |
| Tabel 4.7 Tabel Artikel.................................................................................................. | 40 |
| Tabel 5.1 Uji Login……................................................................................................ | 45 |
| Tabel 5.2 Uji Halaman Konten Admin…….................................................................. | 46 |
| Tabel 5.3 Uji Kelola Isi Konten……............................................................................ | 46 |
|  |  |

**DAFTAR GAMBAR**

|  |  |
| --- | --- |
| Gambar 1.1 Metode Pengembangan Perangkat Lunak................................................ | 6 |
| Gambar 3.1 Struktur Organisasi Perusahaan............................................................... | 25 |
| Gambar 3.2 Lambang UPZ......................................................................................... | 26 |
| Gambar 4.1 *Flowchart...................................*.............................................................. | 33 |
| Gambar 4.2 *Diagram Konteks.....................................................................................* | 34 |
| Gambar 4.3 *DFD Level 0..........................*................................................................... | 35 |
| Gambar 4.4 *DFD Level 1..................................*........................................................... | 36 |
| Gambar 4.6 Entity Relationship Diagram.................................................................... | 37 |
| Gambar 4.7 Skema Relasi............................................................................................ | 38 |
| Gambar5.1 Tabel-tabel database………………………………………………….... | 42 |
| Gambar5.2 Tabel Admin………………………………………………………….... | 43 |
| Gambar5.3 Tabel DKM…………………………………………………………….. | 43 |
| Gambar5.4 Tabel Desa…………………………………………………………….. | 44 |
| Gambar5.5 Tabel Zakat……………………………………………………………. | 44 |
| Gambar5.6 Tabel Artikel…………………………………………………………... | 45 |

**BAB I**

**PENDAHULUAN**

* **Latar Belakang**

Saat ini dunia pengetahuan dan teknologi mengalami kemajuan yang sangat pesat, sehingga kebutuhan akan informasi yang sangat cepat, tepat dan akurat sangat dibutuhkan setiap perusahaan dan organisasi. Salah satu produk dari pengetahuan dan teknologi adalah komputer. Munculnya peralatan komputer merupakan salah satu bukti nyata yang dicapai. Mesin komputer adalah salah satu pengolah data yang mampu mengerjakan perhitungan-perhitungan yang rumit dalam jumlah yang besar, serta dapat menyajikan informasi secara cepat, tepat, dan akurat.

Dalam era globalisasi dimana informasi menjadi kunci utama, maka pertukaran informasi baik intra maupun antar perusahaan atau organisasi menjadi sebuah keharusan. Begitu pula bagi organisasi atau perusahaan yang menggunakan Sistem Informasi Berbasis Komputer, Dengan jaringan memungkinkan komputer melaksanakan tugasnya dengan lebih cepat, tepat dan akurat. Pengolahan data dan informasi secara cepat, tepat dan akurat adalah hal penting yang dibutuhkan bagi lembaga atau instansi. Seiring dengan perkembangan teknologi begitu pesat, kebutuhan akan informasi pun sangat dibutuhkan terlebih lagi informasi yang dihasilkan mengandung nilai yang benar. Didalam pendidikan salah satu kegiatan sistem informasi yang dapat dimudahkan yaitu informasi dan pendaftaran siswa, sistem pengolahan kurikulum dan masih banyak lainnya.

Begitu pula halnya terjadi pada calon-calon penerus bangsa,pendidikan merupakan investasi jangka panjang yang memerlukan usaha dan dana yang cukup besar, hal ini diakui oleh semua orang atau suatu bangsa demi kelangsungan masa depannya..Untuk itu dibuatlah Sistem Informasi Berbasis *Web* yang di dalamnya berguna untuk pendaftaran siswa baru serta memberikan informasi dan edukasi pendidikan secara online.

Pendaftaran siswa dan edukasi pendidikan serta laporan mengenai pendidikan dan perkembangan pendidikan merupakan peran yang sangat membantu dalam pembinaan generasi muda, maka dirancanglah suatu sistem untuk mengatasi masalah dari latar belakang tersebut, maka diambillah tema dengan judul **“Aplikasi Website SD ”.**

* **Rumusan Masalah**

Dari latar belakang masalah yang telah dikemukakan sebelumnya, masalah-masalah yang dapat diidentifikasi pada saat melakukan kegiatan kerja praktik ini sebagai berikut :

* Bagaimana merancang dan membuat sistem informasi yang sistematis, terstruktur dan terarah sehingga dapat meningkatkan kemajuan pendidikan yang lebih efisien ?
* Bagaimana cara menampilkan informasi mengenai pendidikan bagi generasi muda ?
* Bagaimana membuat sistem yang dapat mengerjakan dan menyimpan data laporan pendaftaran dan penerimaan siswa dengan benar dan terpercaya ?
* **Tujuan**

Sedangkan tujuan dari pembuatan sistem informasi pendidikan ini sebagai berikut:

* Membantu kinerja dalam penyaluran informasi pendidikan dengan lebih efektif.
* Membantu pelayanan dalam pendataan Calon Siswa-Siswi Baru.
* **Batasan Masalah**
* Berdasarkan tujuan di atas, akan diberikan batasan masalah dalam pembuatan WebsiteSD:
* Mengolah informasi Laporan Pendidikan,Pendaftaran dan Penerimaan Calon Siswa-Siswi Baru
* Memberikan informasi seputar Pendidikan Dini :
* Visi dan Misi Sekolah
* Struktur Organisasi Sekolah
* Profil Sekolah
* Alamat dan No Telepon Sekolah
* Fasilitas Sekolah
* Laporan kurikulum Sekolah
* **Metode Penelitian**

Pada penelitian ini penulis menggunakan metode deskriptif, yaitu metode yang menggambarkan suatu keadaan atau permasalahan yang sedang terjadi berdasarkan fakta dan data-data yang diperoleh dan dikumpulkan pada waktu melaksanakan penelitian.

**1.5.1 Tahapan Pengumpulan Data**

Metoda pengumpulan data yang dilakukan dalam penelitian ini adalah :

* Observasi

Pengumpulan data dengan melakukan pengamatan secara langsung terhadap objek penelitian, dengan mencatat hal-hal penting yang berhubungan dengan judul laporan, sehingga diperoleh data yang lengkap dan akurat.

* Wawancara

Pengumpulan data dengan cara melakukan komunikasi dan wawancara secara langsung dengan Guru RPL.

* Studi Pustaka

Pengumpulan data dengan menggunakan atau mengumpulkan sumber-sumber tertulis, dengan cara membaca, mempelajari dan mencatat hal-hal penting yang berhubungan dengan masalah yang sedang dibahas guna memperoleh gambaran secara teoritis yang dapat menunjang pada penyusunan Laporan Kerja Praktek.

**1.5.2 Tahapan Pengembangan Perangkat Lunak**

Adapun untuk pembuatan *website* ini, penulis menggunakan metode pengembangan perangkat lunak *Prototype,* karena metode ini lebih memudahkan proses dalam membangun aplikasi berbasis *web*. Keuntungan dari *prototype* :

* Menghasilkan syarat yang lebih baik dari produksi yang dihasilkan oleh metode ‘spesifikasi tulisan’.
* User dapat mempertimbangkan sedikit perubahan selama masih bentuk *prototype.*
* Memberikan hasil yang lebih akurat dari pada perkiraan sebelumnya, karena fungsi yang diinginkan dan kerumitannya sudah dapat diketahui dengan baik.
* *User* merasa puas. Pertama, *user* dapat mengenal melalui komputer. Dengan melakukan prototipe (dengan analisis yang sudah ada), *user* belajar mengenai komputer dan aplikasi yang akan dibuatkan untuknya. Kedua, *user* terlibat langsung dari awal dan memotivasi semangat untuk mendukung analisis selama proyek berlangsung.

Dan berikut penjelasan lebih lanjut .



**Gambar 1.1 Metode Pengembangan Perangkat Lunak Prototype**

Berdasarkan gambar di atas, proses model *prototyping* dapat dijelaskan sebagai berikut:

* ***Communication***

*Developer* dan klien bertemu dan menentukan tujuan umum, kebutuhan yang diinginkan dan gambaran bagian-bagian yang akan dibutuhkan berikutnya.

* ***Quick Plan***

Perancangan dilakukan cepat dan mewakili semua aspek software yang diketahui, dan rancangan ini menjadi dasar pembuatan *prototype*.

* ***Modelling Quick Design***

Berfokus pada representasi aspek software yang bisa dilihat customer/user. *Modelling Quick Design* cenderung ke pembuatan prototipe.

* ***Construction of Prototype***

Membangun kerangka atau rancangan *prototype* dari *software* yang akan dibangun.

* ***Deployment Delivery & Feedback***

*Prototype* yang telah dibuat oleh *developer* akan disebarkan kepada *user*/klien untuk dievaluasi, kemudian klien akan memberikan *feedback* yang akan digunakan untuk merevisi kebutuhan *software* yang akan dibangun. Pengulangan proses ini terus berlangsung sampai semua kebutuhan terpenuhi.

**1.7 Sistematika Penulisan**

Penulisan laporan kerja praktek ini dibagi ke dalam enam bab, yang disusun berdasarkan sistematika sebagai berikut :

**BAB I PENDAHULUAN**

Bab ini berisi mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, tujuan, batasan masalah, metodelogi penelitian, dan sistematika penulisan.

**BAB II LANDASAN TEORI**

Bab ini menjelaskan tentang teori-teori yang akan digunakan untuk memecahkan permasalahan dan mendukung pembuatan *Aplikasi WEBSITE SD*

**BAB III TINJAUAN UMUM WEBSITE SD**

Bab ini memberikan informasi mengenai profil Kantor, yaitu: sejarah, visi dan misi, tugas pokok, fungsi, struktur organisasi dan arti lambang kantor.

**BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN**

Bab ini membahas mengenai kajian *website* yang akan dibuat dari mulai melakukan analisis sistem sampai perancangan sistem.

**BAB V IMPLEMENTASI**

Bab ini membahas mengenai implementasi dari *WEBSITE SD* yang telah dibuat.

**BAB VI PENUTUP**

Bab ini membahas kesimpulan dari seluruh laporan dan saran untuk perbaikan kedepannya.

**DAFTAR PUSTAKA**